

STAR WARS

Galaktische Schlachten



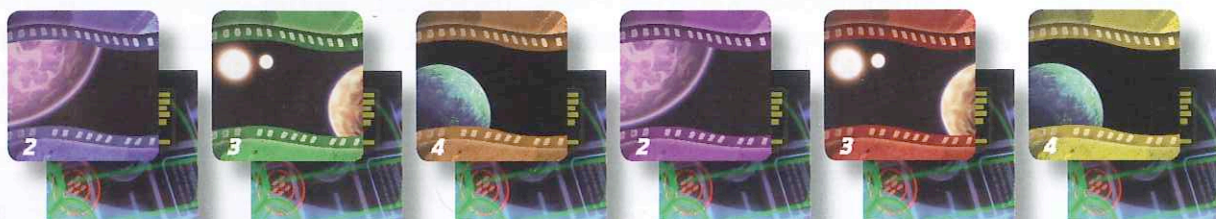
Ein Spiel für 2 bis 6 Spieler ab 7 Jahren
von Marco Maggi, Francesco Nepitello und Leo Colovini

Inhalt

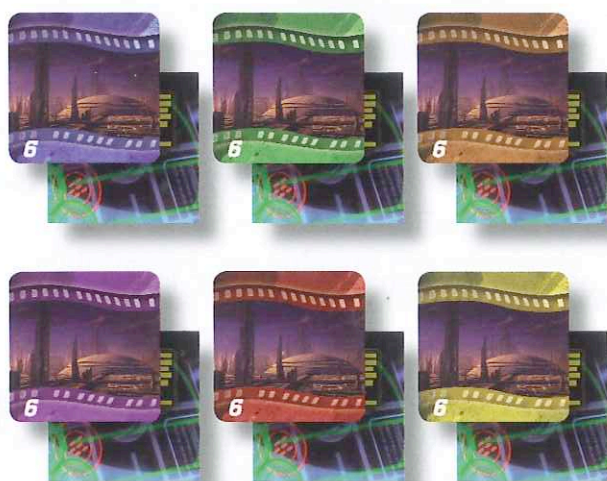
99 Karten in sechs Farben



18 Planetenkarten in sechs Farben (sechs Sets à 3 Stück)



6 Coruscant-Karten in sechs Farben

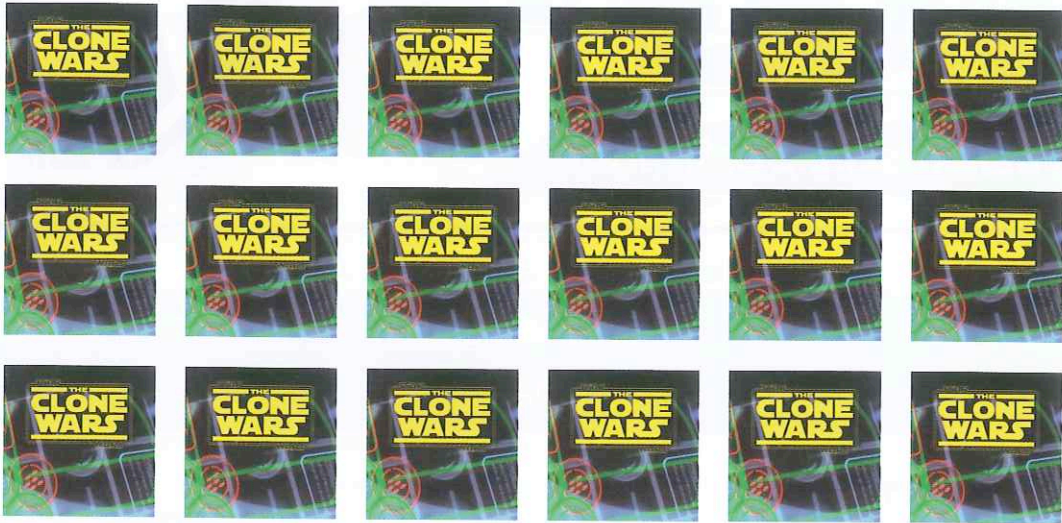


6 Spielfiguren aus Karton



Spielvorbereitung

Die 18 Planetenkarten werden gemischt und verdeckt in 3 horizontalen Reihen mit jeweils 6 Karten auf den Tisch gelegt.



Die 6 Coruscant-Karten werden gemischt, eine davon wird verdeckt auf den Tisch neben die Planetenkarten gelegt. Die übrigen werden ungesehen in die Schachtel zurückgelegt. Die 6 Spielfiguren werden neben die Planetenkarten gestellt. Die 99 Spielkarten werden gemischt, jeder Spieler erhält 6 auf die Hand. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel.

Das Spiel in Kürze

In jeder Runde wird eine Planetenkarte als Preis ausgesetzt, die der Gewinner der Runde erhält. Der Reihe nach legen alle Spieler eine oder mehr Karten aus ihrer Hand ab und versuchen, die höchste Punktzahl zu erreichen. Wer die höchste Punktzahl hat, nimmt sich die Planetenkarte.

Wie gespielt wird

Das Spiel läuft wie folgt ab:

Die als Preis ausgesetzte Karte

Zu Beginn des Spiels wird eine zufällige Planetenkarte aufgedeckt, während in den folgenden Runden der Gewinner der vorherigen Runde eine Karte aufdeckt: Er sieht sich versteckt eine Planetenkarte an und deckt dann eine Karte seiner Wahl auf (das kann auch die Karte sein, die er soeben angesehen hat).

Achtung: Die Coruscant-Karte darf nicht angesehen werden: Sie bleibt so lange geheim, bis sie ins Spiel kommt.

Sobald alle Planetenkarten einer beliebigen horizontalen Reihe verteilt wurden, kann der Gewinner einer Runde statt einer Planetenkarte auch die Coruscant-Karte als Preis für die folgende Runde aussetzen. Damit leitet er die letzte Spielrunde ein.

Die Runde

Es wird der Reihe nach im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler, der die vorhergehende Runde gewonnen hat, beginnt (am Anfang des Spiels beginnt derjenige, der Yoda am meisten ähnelt).

Der Spieler, der an der Reihe ist, legt aus seiner Hand eine oder mehr Karten ab. **Es ist nur dann möglich, mehrere Karten zu spielen, wenn alle dieselbe Farbe haben.**

Es ist immer möglich, eine beliebige Anzahl von Sonderkarten (+1 und +2) den abgelegten normalen Karten hinzuzufügen.

Das Hauptziel einer Runde ist es, zwei Arten von Punktzahlen zu erzielen: Eine **Hauptpunktzahl**, die sich aus der Summe der Zahlenwerte aller vom Spieler abgelegten Karten zusammensetzt und eine **sekundäre Punktzahl**, die sich aus den Zahlenwerten der gespielten Karten mit einer Klonen-Abbildung zusammensetzt.

Hauptpunktzahl

Der Spieler, der die meisten Punkte mit seinen gespielten Karten erreicht hat, nimmt sich die als Preis ausgesetzte Planetenkarte und legt sie aufgedeckt vor sich hin.

Bonus: Wenn die abgelegten Karten eines Spielers dieselbe Farbe haben wie die als Preis ausgesetzte Planetenkarte, kann zu der eigenen Hauptpunktzahl der Zahlenwert der Karte addiert werden. Dies gilt auch, wenn die Coruscant-Karte als Preis ausgesetzt wird.

Sekundäre Punktzahl

Der Spieler mit der höchsten Punktzahl seiner abgelegten Karten mit Klonen-Abbildung nimmt sich die Spielerfigur mit der Farbe der als Preis ausgesetzten Karte (steht die Figur bei einem anderen Spieler, nimmt er sie sich von diesem).

Gleichstand: Bei Gleichstand zwischen zwei oder mehr Spielern gewinnt derjenige von ihnen, der nach der Spielreihenfolge zuerst abgelegt hat.

Beispiel für Punktzahl: Die gelbe Planetenkarte mit zwei Punkten wird als Preis ausgesetzt. Anna hat zwei gelbe Karten, eine mit Klonen-Abbildung (3 Punkte) und eine ohne Klonen-Abbildung (5 Punkte). Die Hauptpunktzahl liegt bei 10 (3+5 für die Karten und 2 Punkte für die passende Planetenkarte), während die sekundäre Punktzahl bei 3 liegt.

Gebrauch der Spielfiguren

Jede Spielfigur hat eine andere Farbe. Zu Beginn einer Runde kann der Spieler, der eine Spielfigur besitzt, sie auf eine Planetenkarte stellen, um einen Bonus +3 zu erhalten. Er erhält diesen Bonus, wenn er mindestens eine Karte in der Farbe der Spielfigur ablegt (der Bonus gilt nur für die Hauptpunktzahl). Die so benutzten Spielfiguren werden nach dem Gebrauch neben die Planetenkarten zurückgestellt.

Beispiel: Mario setzt Anakin Skywalker, die violette Spielfigur, auf das Spielfeld, um den Bonus +3 zu dem Gesamtwert der violetten Karten zu addieren, die er in dieser Runde spielen wird. Die violette Spielfigur wird nach der Runde wieder in die Mitte des Tisches gestellt.

Den Spielfiguren-Bonus erhält man zusätzlich zu dem Bonus, der für das Ausspielen einer Karte mit der gleichen Farbe wie die ausgesetzte Planetenkarte gewährt wird.

Beispiel: Als Preis wird eine rote Planetenkarte mit 2 Punkten ausgesetzt. Anna spielt 1 rote Karte mit 6 Punkten und die rote Spielfigur. Ihre Hauptpunktzahl ist $6+2+3 = 11$.

Ende einer Runde

Am Ende einer Runde kommen alle gespielten Karten auf den Ablegstapel und die Spieler nehmen wieder 6 Karten auf die Hand.

Ende des Spiels

Wenn alle Planetenkarten, die eine der 3 horizontalen Reihen bilden, erobert wurden (von demselben Spieler oder von verschiedenen Spielern), kann der Spieler, der an der Reihe ist, anstelle einer Planetenkarte die Coruscant-Karte als Preis aussetzen. Es wird also die letzte Runde der Partie gespielt, am Ende werden die Siegpunkte gezählt: Jeder Spieler summiert die Werte der Planetenkarten, die er bekommen hat, und wer die Coruscant-Karte gewonnen hat, rechnet auch ihren Wert dazu. Wer die höchste Punktzahl hat, gewinnt.

Spielbeispiel

Es ist die sechste Runde des Spiels. Anna hat die vorherige Runde gewonnen und beginnt deshalb mit der neuen Runde. Sie sieht sich eine Planetenkarte ihrer Wahl verdeckt an. Es handelt sich um die Karte Blau mit 3 Punkten. Anna hat keine blaue Karte auf der Hand und entscheidet sich deshalb, die Karte, die sie angesehen hat, wieder verdeckt abzulegen. Sie dreht stattdessen eine andere Karte um, ohne sie anzuschauen. Es handelt sich um die Planetenkarte Grün mit 3 Punkten.

Anna spielt ihre Partie, eine grüne Karte mit 4 Punkten und eine Spezialkarte +1. Der nachfolgende Spieler Bruno legt zwei blaue Karten ab, eine mit 2 Punkten und eine mit drei Punkten, außerdem eine Spezialkarte +1. Der dritte Spieler Carlo legt eine grüne Karte mit 5 Punkten ab. Der letzte Spieler Dario legt eine blaue Karte mit 6 Punkten und eine Spezialkarte +2 ab.

Berechnen wir die Hauptpunktzahl: Anna erzielt insgesamt 8 Punkte (4 der Karte, +1 der Spezialkarte, +3 der Karte mit derselben Farbe); Bruno erzielt insgesamt 6 (2+3+1); Carlo erzielt insgesamt 8 (5+3); Dario erzielt insgesamt 8 (6+2). Obwohl die drei Spieler dieselbe Punktzahl (8) erzielt haben, erhält Anna die Planetenkarte, da sie als Erste gespielt hat.

Berechnen wir die sekundäre Punktzahl: Nur zwei Spieler haben Karten mit der Klonen-Abbildung gespielt: Bruno (eine Karte mit 3 Punkten) und Carlo (eine Karte mit 5 Punkten). Die grüne Spielfigur erhält Carlo.



starwars.com/fan

©2008 Lucasfilm Ltd. & TM.

Anleitungsheft bitte aufbewahren.

Clementoni GmbH
Gutenbergstraße 3
76437 Rastatt (D)

www.clementoni.de